Para iniciar un programa esta es la estructura obligatoria:

#include <iostream>

**using namespace** std;

**int** main() {

// aquí va el código

}

Para imprimir un texto o una variable:

cout << “Hola mundo”;

cout << variable;

Para leer una variable:

cin >> variable;

Para declarar una variable:

**int** variable;

**float** variable;

Para hacer un salto de línea:

cout << “\n”;

Para asignar valor a una variable:

variable = a;

variable = a + b;

variable = a - b;

variable = a \* b;

variable = a / b;